

Seria del Dragón

16, 17, 18 Y 19 MAYO 2024

OLVERA (SIERRA DE CÁDIZ)



DOSSIER INFORMATIVO | XI EDICIÓN





ÍNDICE

PAG

03 ¿QUÉ ES LA FERIA DEL DRAGÓN?

06 REGLAMENTO Y FILOSOFÍA

07 LUGAR DEL EVENTO

08 PRECIO Y ALOJAMIENTO

12 CONTENIDO ON ROL

15 TRASFONDO ON ROL

17 PENSIÓN COMPLETA

18 INSCRIPCIÓN

20 VOLUNTARIADO

21 ESTRUCTURA DEL EVENTO

22 TIMING Y HORARIOS

28 NORMAS Y AVISOS

30 PATROCINIO

32 CONTACTO E INFO

01 ¿QUÉ ES LA FERIA DEL DRAGÓN?

La **Feria del Dragón** es un rol en vivo, es decir, una experiencia lúdica donde los participantes interpretan a personajes ficticios (como si de un actriz o actor se tratara) dentro de un entorno de fantasía medieval y desarrollan juntos la historia. La Feria del Dragón es un evento en el que priman la trama, la historia y la interpretación. En este evento se utiliza un sistema denominado "sandbox", en el cual cada jugador diseña su propio personaje y su trasfondo, aportando su grano de arena al mundo.

¡En tus manos está dar vida a la feria! En la feria **no verás fichas de PJ** o árboles de habilidades, ya que lo importante es la interpretación, las historias que se viven y las tramas que desencadenan. Ya interpretes a un humilde granjero que viene a curiosear o a una poderosa reina, lista para entablar relaciones diplomáticas... En la feria tendrás la oportunidad de desarrollar tu historia sin importar su complejidad. Además, este evento representa una gran feria medieval donde tu personaje podrá disfrutar de muchas formas distintas: podrás participar en el gran torneo de armas, apostando ON ROL por tu combatiente favorito o simplemente degustar una bebida fría en la taberna mientras te deleitas con los cantos de un bardo.

Todo esto en un ambiente pensado en el objetivo de introducirte de lleno en la fantasía, cuidando todos los detalles para que tu y tu personaje disfrute del escenario perfecto para su historia. Pero no todo depende únicamente de tu personaje ya que la Feria tiene su propia línea argumental que se desarrolla también dentro del evento y que no te dejará indiferente, ya que apelará a todos los jugadores a involucrarse en los grandes sucesos que moldearán el futuro.

Afina el oído y presta atención a cada acontecimiento, primero, porque así garantizamos que tu experiencia de juego sea mucho más emocionante, y segundo, porque nunca sabes cuando puede ser de utilidad en la trama alguien como tú o tus personajes.

¡Bienvenidos a la Feria!



Algo interesante que cabe decir sobre la **Feria del Dragón** es que comparte calendario on rol y off rol, es decir, los días que pasan en la vida real también pasan en el juego. Esto funciona porque en el universo de la Feria del Dragón hay más eventos a parte de la propia Feria, como son el evento de rol y wargame “**Lágrimas de la Tormenta**”, y el nuevo evento en el **Castillo de Santiago** (Sanlúcar de Bda.) que fusiona rol de palacio con batallas en un castillo, y que desde 2024, se fija como evento anual.

Así como cualquiera de los “eventos satélite” o spin offs que se organizan en el mismo universo a lo largo de todo el año. Cabe decir que esto le da a los jugadores la oportunidad de albergar muchas vivencias en su “currículum de personaje”, llegando a rolear con tramas y argumentos que han jugado y vivido de primera mano. Lo cual tiene mucho más valor frente a otro PJ cuyas vivencias son todas narrativas creadas por su creador, y ninguna vivida o sentida.

Os dejamos con un vídeo que presentamos en el evento virtual de FreakCon, que explica en resumen cómo funcionan en parte nuestros eventos:



**FREAKCON 2021 -
Rol en Vivo con Asociación**

Desde la Asociación Fénix no sólo nos dejamos el corazón en cada evento involucrandonos al máximo con la atención a cada persona y de cada necesidad que surge en cualquier momento en el evento, además de dar el mayor servicio de calidad a través de la organización previa del evento así como tener muy en cuenta la logística in situ como: disponer de alojamientos bien equipados con espacios amplios y con para dormir, baños adaptados, electricidad, comida en el evento, buena accesibilidad, fácil llegada, parking... etc.





Konrad Van Isten

02 REGLAMENTO Y FILOSOFÍA

Como la mayoría de roles en vivo, nuestros eventos cuentan con una normativa, reglamento y filosofía propios que debes conocer, y que se encuentran recopilados en un documento a parte de este dossier.

Documento que valdrá para cualquiera de los eventos del Universo Fénix, y en el que vendrá toda la información relacionada con la seguridad, el formato de evento, reglas de combate, de magia y juegos secundarios; y no menos importante, este documento recoge nuestra filosofía de juego.

Es de obligado cumplimiento leer ese reglamento, el cual estará disponible desde principios de abril de 2024 en el siguiente enlace:

[ENLACE A DOSSIER](#)

Sobre el apartado de seguridad:

Queremos conseguir un evento seguro, en el que ninguna persona se sienta a disgusto por lo que ocurra en la partida o fuera de ella. Es por ello que dentro del reglamento y filosofía, contamos con un dossier propio de seguridad que recoge algunos puntos como: Buenas prácticas, herramientas de seguridad y “qué no hacer”.

Agradecimientos a Daniel Benítez y a los compañeros de Not Only Larp, en cuyo trabajo ha sido basado este dossier de seguridad.



03 LUGAR DEL EVENTO

Nuestro evento será en el camping rural Pueblo Blanco, ubicado en Olvera (Cádiz).

[Carretera Nacional 384, km 69, 11690 Olvera, Cádiz](#)



Ventajas y Servicios

- Vistas naturales al Valle de Olvera (Sierra de Cádiz).
- Alejado de la urbanización, pero con todas las comodidades.
- Camping reservado al 100% para el evento (**No habrá muggles**).
- Hay un amplio parking. Además, para la modalidad de camping existe la posibilidad de aparcar en la propia parcela.
- Hay una gran cantidad de aseos y duchas, mantened los aseos limpios.
- Hay electricidad con tomas 16A en las parcelas de camping, por lo que se pueden llevar utensilios para cocinar, luz...

Sugerimos llevar regletas y alargaderas de al menos 20 metros.

- Las parcelas están fumigadas.
- Habrá equipo sanitario y una ambulancia para atender cualquier emergencia.

04 PRECIO Y ALOJAMIENTO



TIPOS DE ALOJAMIENTO

CAMPING

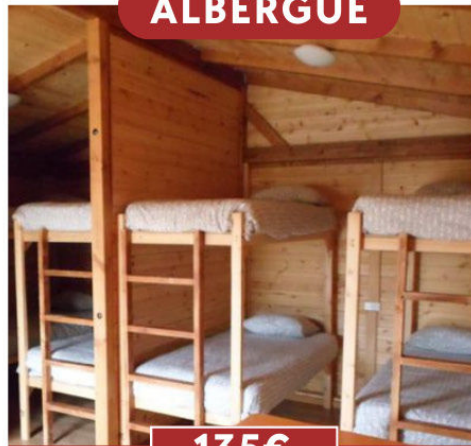


120€

POR PERSONA

 INCLUYE 4 NOCHES

ALBERGUE



135€

POR PERSONA

 INCLUYE 3 NOCHES

BUNGALOW



165€

POR PERSONA

 INCLUYE 3 NOCHES

EXTERNO



105€

POR PERSONA

PLAZA SIN ALOJAMIENTO



Camping



Precio: 120€ por persona.



Incluye 4 noches (jueves, viernes, sábado y domingo).



Grupos variados en función del tipo de parcela elegida.



No incluye tienda de campaña. Se pueden llevar caravanas.



Tipos de Parcela

Tamaño	Tiendas de campaña	Personas	Coches
XS	1	3	0
S	1	4-5	0
M	hasta 2 o 1 caravana	4-6	1
L	hasta 3 o 1 caravana	6-9	1
XL	hasta 4 o 1 caravana	8-9	1
XXL	hasta 4 o 1 caravana	10-12	1
Pareja*	1	2	0

*NOVEDAD

Puedes inscribirte en pareja para camping, pero compartirás parcela según espacios libres. Ejemplo: Puedes compartir una M con otra pareja o una XL con otras 3 parejas.



Albergue



Precio: 135€ por persona.



Incluye 3 noches (jueves, viernes y sábado). Posibilidad de quedarse una noche más por 15€ por persona.



Individual, está pensado para los que van solos.



Habitaciones con literas para 10 personas. Tienen aire acondicionado. No incluye cocina.



Las cabañas disponen de cuarto de baño y aire acondicionado.



Ropa de cama incluida.



Bungalow



Precio: 165€ por persona.



Privado para grupo de 5 personas.



°Incluye 3 noches (jueves, viernes y sábado). Posibilidad de quedarse una noche más por 90€ (precio a repartir entre 5 personas, si fueran menos de 5 personas el precio sigue siendo el mismo en esta modalidad).



Incluye mini cocina (nevera, microondas y mini vitrocerámica), aire acondicionado y baño propio.



Alojamiento externo



Precio: 105€ la plaza del evento + precio del alojamiento.



Número de noches gestionado por los participantes.



Grupos gestionados por los participantes.



No incluye espacio off rol en el Camping Rural Pueblo Blanco.



Hay hoteles, casas rurales y airbnb cerca del camping, en Olvera. **El precio de los alojamientos externos no está incluido en el precio de la entrada.**



Para ir a la Feria, es imprescindible pagar la plaza mínima para poder asistir al evento (105€). Estas plazas no están sujetas a sorteo.



PROMOCIONES

Existen ofertas en hoteles **fuera de Olvera** a unos 25 min en coche del evento

Tenemos un 20% de descuento en hoteles de localidades cercanas:

- Hotel El Almendral
- Hotel Arco de la Villa

Accede desde

<http://www.tugasa.com>

Para realizar la reserva debes introducir el código:

FERIADRAGON24

en www.tugasa.com en el apartado "Código descuento" dentro de la compra.

Las reservas estará sujetas a las condiciones establecida en la página web.

05 CONTENIDO ON ROL

5.1 Liza de Combate

En el epicentro del campamento se sitúa una liza de combate cuyo uso principal está destinado al Torneo de Armas y a las escenas de la organización sobre la trama principal. No obstante, **este espacio puede usarse libremente para escenas o actividades en los momentos que esté libre**, coordinado mediante la organización y el excel de actividades.

5.2 Zonas de asamblea y bardos

Disponemos de varios espacios con sombra, mesas y sillas para asambleas de uso libre u otras actividades como las relacionadas con los bardos de la Feria del Dragón, para quienes montamos una pequeña tarima que puede usarse para actividades como el Certamen de Bardos o el Corral del Reyezuelo entre otros.

5.3 Presentaciones on rol

La presentación on-rol es una escena pequeña producida tras la inauguración on rol de la Feria (normalmente el viernes por la tarde), en la que tu grupo dispone de un momento protagonista on-rol para poder presentarse, perfecto para visibilizar a tu grupo y su trama (o no con una breve presentación en juego. Estas presentaciones tendrán una **DURACIÓN MÁXIMA DE 1 MINUTO Y MEDIO** por grupo. (Salvo peticiones expresas aprobadas por la organización).



Existen monedas de juego que se usan para el roleo, las apuestas y para pagar en la taberna. Únicamente se usan euros para comprar en los stands comerciales que colaboran con el evento. Se pueden canjear euros por monedas de juego en el banco.



1 Tridente de cobre = 0,50 €

1 Escudo de plata = 1€

1 Dragón de oro = 2 €

¡IMPORTANTE!

No es posible canjear en sentido inverso, es decir, no se admitirá cambiar monedas de juego por euros.

HORARIOS DE BANCO



MAÑANA

VIERNES

10:00 a 12:00

SÁBADO

11:00 a 14:00

DOMINGO

11:00 a 12:00

13:00 a 14:00

TARDE

18:00 a 20:00

16:30 a 18:00 / 19:00 a 20:00

El resto del tiempo podrás cambiar en monedas de juego en la zona de Taberna como excepción pero recomendamos hacerlo en los tiempos marcados de banco.

Habrà una carpa de banco con unos horarios específicos (se anunciarán más adelante y los encontraréis en un cartel en el propio banco), a los que habrá que atender para poder ir a cambiar las monedas. Estará abierto por tramos (aprovechad bien esos tramos para canjear el dinero por favor) el viernes tarde, el sábado tarde, y el domingo mañana. El resto del tiempo el banco funcionará de la siguiente manera: El sábado por la mañana estará abierto mientras dure el torneo, ya que se reconvierte en banco / casa de apuestas. **Y antes de iniciar el evento** (el viernes tarde), también podrá canjearse dinero de juego, pero será en la taberna (nos referimos a jueves tarde y viernes mañana).

Durante los tramos del banco cerrado, **pondremos en marcha un juego secundario:** "Robar el banco", que consiste en la posibilidad de entrar a robar el banco y llevarse el botín que se encuentre dentro.

5.5 Apuestas

En la Casa de apuestas se puede apostar y ganar oro con los combates del torneo. **Las apuestas estarán abiertas al comienzo de cada fase eliminatoria y se cerrarán justo antes del primer combate de esa misma fase.** Es decir, las apuestas no se volverán a abrir hasta la siguiente fase eliminatoria. Una vez se cierren las apuestas para esa ronda, no se podrá apostar hasta de la ronda siguiente.

Para apostar **DEBERÁS MOSTRAR TU ACREDITACIÓN.** Se apuesta o por el combatiente 1 o por el combatiente 2, sin más. El dinero de todo lo apostado se une y luego se reparte en proporción a tu apuesta, entre todos los apostante ganadores. Una apuesta podrá cobrarse justo al finalizar el combate.

IMPORTANTE: La apuesta mínima es de 3 piezas de plata. El oro obtenido en cada ronda deberá ser recogido **ANTES**

5.6 Campamentos

En el evento se montará un campamento on rol que pretende ser el epicentro del juego y el roleo durante todo el evento. Esta zona englobará la taberna, la liza y las jaimas, tiendas medievales, bártulos, “negocios” y demás actividades que tengan cabida en lo que viene siendo un campamento medieval aportadas por los propios participantes. En el campamento habrá distintas actividades organizadas tanto por los participantes como por la Asociación Fénix. **Habrá también un tablón de misiones fijadas por los propios jugadores para dar juego y fomentar el roleo.**

5.7 La Taberna



Habrá una taberna en la que tomar refrescos, cerveza, tinto de verano y tapas. Aconsejamos **no depender de la taberna para sustituir las comidas** y cenas en ningún caso ya que la cantidad de comida que se puede ofrecer es limitada. Se especificarán claramente los alérgenos y otras restricciones alimentarias.

Este año volvemos a contar con el equipo profesional del “Bug Station” quienes nos traen:

“EL BICHO PELEÓN”
[@bugstationesportbar](#)
www.bugstation.es

Una taberna que sigue la estela creada por Fénix años atrás, y que pretende seguir **dando juego on rol al máximo nivel.** No dejes de visitar la taberna de la Feria y su nueva sección de Alquimia. El Dragón de Oro, el Escudo de Plata y el Tridente de Cobre seguirán siendo la moneda de intercambio para beber y comer en la taberna.

06 TRASFONDO RECIENTE

Desde que se perdiera hace más de mil años el linaje del reino de Orio, Isla Dragón ha estado gobernada todos estos siglos por un Consejo Regente, un gobernante por cada ciudad principal de la Isla. Sin embargo, en la pasada X Feria del Dragón, se descubrió que el linaje real seguía vivo. La regente de Erytheia, Katrina Therem, así como su hermano Egon Therem, son los descendientes directos del reino.

Con este descubrimiento se comenzó a generar una guerra fría entre ambos hermanos, no sin obviar que el Consejo Regente sigue siendo el actual órgano de gobierno y debe regir esta situación. Esta división comenzó a provocar bandos que separan aliados, como gran ejemplo de ello fue la separación de dos iconos de nuestra historia, como Edric, el hijo del Dragón, y la dama Ivorwen.

Por otro lado, tenemos a los Letrados del Acero, quienes se aseguran de emitir y hacer cumplir las leyes, tratados y manuscritos por los que se rige Isla Dragón desde la caída de Gamus y formación del Consejo Regente. Hasta este momento, este cuerpo ha corroborado la legitimidad de ambos hermanos como herederos de la corona y ha dictaminado que dada la amplia genealogía que les precede, cualquiera de los dos podría optar a la corona, no anteponiendo ningún tipo de norma como la de ser primogénito.

Hechos recientes han llevado a ambos hermanos a una situación tensa y difícil. La hija de Katrina desapareció al final de la pasada Feria del Dragón, algo que se supo por medio de una impactante carta que amenazaba la vida de la pequeña, y que estaba firmada por las siglas V.I.



Egon Therem y Konrad Van Isten

Al principio Katrina estaba desolada, e incluso ofreció a Egon la corona a cambio de obtener toda la ayuda posible para encontrar a su hija, oferta que él declinó ya que estaba dispuesto a encontrar a su sobrina por su amor a ella, no a cambio de la corona. Lo que sucedió aquí y a partir de aquí os lo mostramos en los siguientes recursos de trasfondo:

- 1) [Recurso de Trasfondo rol en vivo | El Precio del Trono | VII Lágrimas de la Tormenta.](#)
- 2) [Recurso de Trasfondo rol en vivo | Un Pacto en la Sombra | VII Lágrimas de la Tormenta.](#)
- 3) [IV Recurso de Trasfondo: Un encuentro inesperado](#)
- 4) [Recurso de Trasfondo rol en vivo | Un Favor Inoportuno | VII Lágrimas de la Tormenta.](#)

Claro que, después de esta extraña relación entre Egon y los recién llegados al tablero de juego. Estos Van Isten, tenían una jugada bajo la manga, y era cambiar su lealtad de Egon a Katrina:

- 5) [Recurso de Trasfondo rol en vivo | Una Lealtad Inesperada | VII Lágrimas de la Tormenta.](#)

Esta situación se tensa y llega al punto de plantear un enfrentamiento, en el que se obliga a todos a posicionarse a favor de Egon o Katrina, y no para luchar por la corona, sino para resolver el conflicto presente. Los aliados del archipiélago se separaron y se alinearon con Katrina e Ivorwen o con Egon y Edric. Y tal como habíamos (meta)revelado en los recursos de trasfondo, la familia Van Isten se unió a Katrina, entregándole a su hija, y traicionando en el último momento a Egon, quien se quedó únicamente con, entre otros aliados como el Culto al Dragón, Edric y la archimaga Koravellium, una importante y poderosa figura de Erytheria relacionada con escuelas de magia y el estudio de los dragones.

Tras el conflicto en el bosque de Zenet, se mantiene una guerra fría por parte de ambos pretendientes al trono, cada uno con sus aliados: Ivorwen y los VI (con Konrad Van Isten a la cabeza), por parte de Katrina; y por parte de Egon, Edric, Koravellium, y el Culto a Dragón (con Thura a la cabeza).



A partir de aquí, prestad atención a los recursos de trasfondo que ya sacamos en su día y que están por salir de aquí a la XI Feria del Dragón. Recursos que podéis encontrar en nuestro linktree:

Linktree ▶

07 PENSIÓN COMPLETA

NOVEDAD

El restaurante del camping ha cambiado de dueño. Lo cual significa **importantes y ventajosos cambios para el servicio de la pensión completa.**

Empezando por el precio, que este año baja de 70€ a **49€**. Las comidas incluidas son las mostradas en la tabla de abajo o similares. Con el pago de tu inscripción por la web, puedes también marcar y pagar la opción de pensión completa. Cabe decir que este servicio es opcional, ya que, aunque ninguna comida está incluida en el precio del evento, puedes traer tu propia comida o cocinar en tu parcela.

Hay supermercados en el pueblo de Olvera. **Y se pueden llevar utensilios como camping gas o eléctricos**, pero nunca barbacoas u otros que impliquen fuego.

Fuera de la pensión completa, sabed que el viernes a mediodía se realizará el **“Encuentro Gastronómico Interinsular de Isla Dragón”**, una convivencia que consistirá en un almuerzo colectivo entre los participantes. Cada uno aportará algo de comida y bebida para compartir y pasar un buen rato con los demás.



PENSIÓN COMPLETA

INCLUYE BEBIDA + POSTRE. PRECIO POR PERSONA.
HAY OPCIONES VEGANAS DISPONIBLES

49€

VIERNES:

CENA

TURNO 1 - 21:00 / 21:45

TURNO 2 - 21:45 / 22:30

A ELEGIR:

SERRANITO XL DE POLLO CRUJIENTE
ALIOLI, LECHUGA, TOMATE Y
CEBOLLA

SERRANITO XL DE TORTILLA
PATATAS, MAYONESA, LECHUGA Y
CEBOLLA

POSTRE: 1 PIEZA DE FRUTA O
YOGUR

SÁBADO:

DESAYUNO

08:30 A 10:00

CAFÉ O INFUSIÓN
TOSTADA CON ACEITE O TOMATE
TOSTADA CON MANTEQUILLA O
MERMELADA
TOSTADA CON JAMÓN YORK

COMIDA

TURNO 1 - 14:15 / 15:00

TURNO 2 - 15:00 / 15:45

ENSALADA
A ELEGIR:
LOMO PLANCHA CON ARROZ
BLANCO Y MOJO PICÓN
PASTA CON TOMATE FRITO Y
VERDURAS
POSTRE: 1 PIEZA FRUTA

CENA

TURNO 1 21:00 / 21:45

TURNO 2 21:45 / 22:30

A ELEGIR:
HAMBURGUESA DE CERDO CON
TOMATE, LECHUGA Y CEBOLLA
HAMBURGUESA DE VERDURAS CON
TOMATE, LECHUGA Y CEBOLLA
POSTRE: YOGUR O 1 PIEZA DE FRUTA

DOMINGO:

DESAYUNO

08:30 A 10:00

CAFÉ O INFUSIÓN
TOSTADA CON ACEITE O TOMATE
TOSTADA CON MANTEQUILLA O
MERMELADA
TOSTADA CON JAMÓN YORK

COMIDA

TURNO 1 - 15:15 / 16:00

TURNO 2 - 16:00 / 16:30

ENSALADA
A ELEGIR:
PAELLA DE CARNE Y VERDURA
ARROZ AL WOK CON VERDURAS
ASADAS
POSTRE: 1 PIEZA FRUTA

ESTE MENÚ ES ORIENTATIVO

05 INSCRIPCIÓN

Este año todo el proceso de inscripción será realizado desde la nueva web

www.FeriadelDragon.com

Estará disponible a primeros de abril. Estad atentos a la confirmación del día de apertura de plazas, que a priori está fijado para el **miércoles 10 de abril** (dependerá de que la apertura de la web se haya realizado con éxito).



El método de inscripción estará bien detallado en la página web por medio de un vídeo tutorial que resumimos a continuación (que no cunda el pánico que le hemos dado mil vueltas para que sea lo más intuitiva posible)

- **1** - Te registras en la web de forma individual.
- **2** - Existen varios tipos de entrada: Camping, albergue, bungalow y sin alojamiento.
- **3** - Creas un alojamiento virtual. En caso de alojamiento compartido, un representante crea el alojamiento e invita al resto, invitación que llegará por medio de correo electrónico y que se acepta desde la propia web. (En caso de optar por la opción “sin alojamiento” se pasaría directamente al siguiente punto).
- **4** - Tras la creación del alojamiento virtual o la opción “sin alojamiento”, cada usuario rellena su cuestionario de inscripción al evento. (En el caso de “sin alojamiento” puede procederse al pago de la plaza directamente, el resto debe esperar al sorteo).
- **5** - Aproximadamente una semana después de la apertura, se procede a sortear las plazas en las que haya más demanda que oferta (normalmente bungalow y albergue).
- **6**- Tras el sorteo, las personas afortunadas podrán proceder al pago de su plaza por medio de la web (se hace de forma individual y tendrán un plazo de unos 4-5 días).
- **7** - Las menos afortunadas, pueden volver a elegir la opción de su entrada, de entre las opciones que resten tras el sorteo (Normalmente camping o “sin alojamiento”), y proceder directamente al pago de su plaza.

PAGO

Todos los pagos se realizan de forma **individual** y a través de la página web (pasarela de pago por tarjeta).

A la hora de hacer el pago, también podrás pagar la pensión completa y la camiseta del evento.

Los **pagos de la noche extra** del domingo y la electricidad en el campamento on rol **se realizarán en efectivo durante el check in.**

PLAZAS ESPECIALES

Este año para la Feria del Dragón vamos a ofertar una serie de plazas especiales. Para poder acceder a estas plazas descritas a continuación, debes ponerte en contacto con la organización previo a realizar el pago.

● Niños

Los niños entre **0 y 6 años** inclusive no están obligados a pagar la inscripción al evento siempre y cuando **no ocupen una cama** del complejo

Los niños entre **7 y 14 años** inclusive tendrán un 40% de descuento y la posibilidad de ocupar una cama del complejo

● Personas de gran dependencia

Para aquellas personas que necesiten de otra para la realización de las necesidades fisiológicas básicas tendrán un 20% de descuento en su entrada y una gratuidad para la persona cuidadora.

¡Si tienes cualquier duda, contáctanos!

Políticas de devolución

- Hasta 25 de abril 2024 se devuelve el 100% de la entrada.
- Hasta el 1 de mayo de 2024 se devuelve el 50% de la entrada.
- Desde 2 de mayo en adelante será imposible la devolución total o parcial del dinero debido a que ya habrá sido invertido, y no contamos con margen como para plantear devoluciones. No obstante, podría ocupar otra persona la plaza en ese lugar.

Campamento on rol

La distribución del campamento on rol se coordinará también por medio de la web y solo un representante rellenará los datos (que se preguntarán más adelante).



08 VOLUNTARIADO

- Tendremos un **sistema de voluntariado** al que **todos los participantes podrán optar** (máximo de 50). En la web encontrarás un apartado para inscribirte.
- **Un total de 2:30 horas de trabajo voluntario recompensado con monedas de juego.** Recibiendo 1 oro , 2 platas y 4 cobres pudiendo utilizarlo en taberna como 12 consumiciones o para uso en juego de las actividades que habrá en el evento.
- El trabajo será por **turnos** y se asignarán tareas atendiendo a las cualidades que presenten las personas elegidas y las necesidades que la organización tenga.
- Las funciones son variadas como ayudar a montar las luces nocturnas, mantenimiento y limpieza de las zonas de juego (Ejemplo: cambio de bolsas de basuras), ayudar en taberna a fregar o montar platos (si tienes el carnet de manipulador de alimentos), apoyar en el torneo de armas al conteo de rondas , ayudar en banco a las apuestas etc...
- El número de voluntarios será **limitado** atendiendo a las necesidades de la organización.
- Previo a la feria se contactará con los voluntarios para **explicar su tarea in situ y sus turnos** así como aclarar posibles dudas antes del evento.



06 ESTRUCTURA DEL EVENTO



MAÑANA

Talleres oficiales y de jugadores.

ALMUERZO

Encuentro Gastronómico Interinsular.

TARDE

Briefing, inauguración on rol y presentación de grupos.

NOCHE

Juego on rol.



MAÑANA

Juego on rol.

MEDIODIA

Fin del juego on rol y Clausura.

16

JUEVES

DURANTE TODO EL DIA

Recepción y convivencia de participantes.

NOCHE

Rol libre y escenas organizadas por jugadores.

17

VIERNES



18

SÁBADO

DURANTE TODO EL DIA

Día completo de juego on rol.

19

DOMINGO



07 TIMING Y HORARIOS

7.1 Horarios del evento

Por el bien del correcto desarrollo del evento se elimina el concepto de horario Fénix. Hemos decidido ponernos muy estrictos con el tema de la puntualidad. **Ya no vale decir: “es que el briefing siempre empieza media hora más tarde, así que iré media hora más tarde...” ¡NO! Ese planteamiento contribuye a que todo se retrase, de manera que hay que evitarlo.**

Agradecemos que se respeten las horas de check-in y ante cualquier problema o contratiempo os pongáis en contacto con la organización previamente al evento para saber con antelación las horas previstas de la llegada fuera de los tiempos de check in.

Mediante RRSS o correo a feriadeldragon@gmail.com

HORARIO PENSIÓN COMPLETA

17
VIERNES

21:00 / 21:45 CENA TURNO 1
21:45 / 22:30 CENA TURNO 2

18
SÁBADO

08:30 / 10:00 DESAYUNOS
14:15 / 15:00 ALMUERZO TURNO 1
15:00 / 15:45 ALMUERZO TURNO 2
21:00 / 21:45 CENA TURNO 1
21:45 / 22:30 CENA TURNO 2

19
DOMINGO

08:30 / 10:00 DESAYUNOS
15:15 / 16:00 ALMUERZO TURNO 1
16:00 / 16:30 ALMUERZO TURNO 2

HORARIO TIENDA MORTIS DRACO



16
JUEVES

18:00 / 21:00

17 18
VIERNES SÁBADO

10:00 / 14:00
17:00 / 21:00

19
DOMINGO

10:00 / 14:00



HORARIO GENERAL

16
JUEVES

- 12:00/
22:00** **RECEPCIÓN PARTICIPANTES**
Día de convivencia, recepción y check-in
- 18:00 a
21:00** **APERTURA DEL BANCO EN TABERNA**
Banco para cambiar dinero on rol
- 22:30** **JUEGO LIBRE**
Escenas de jugadores y juego libre

17
VIERNES

- 10:00 a
12:00** **APERTURA DEL BANCO**
Banco para cambiar dinero on rol- ZONA DE BANCO
- 11:00 a
14:00** **TALLERES Y JUEGO LIBRE**
Talleres y juego libre
- 14:00 a
16:00** **ENCUENTRO GASTRONÓMICO INTERINSULAR**
Comida off rol
- 17:00** **BRIEFING OBLIGATORIO**
Briefing obligatorio de la Organización
- 18:00** **INAUGURACIÓN ON ROL**
Comienza el juego on rol de la Feria, ininterrumpido hasta clausura del domingo
- 18:00 a
20:00** **APERTURA DEL BANCO**
Banco para cambiar dinero on rol- ZONA DE BANCO
- 18:30** **PRESENTACIÓN GRUPOS**
Presentación de grupos on-rol
- 21:00 a
22:30** **TURNOS DE CENA**
Hora para la cena
- 23:00** **BAILE DE MÁSCARAS**
Comienza el baile de Máscaras organizado por "La corte de la Reina Araña"

18
SÁBADO

- DÍA COMPLETO DE JUEGO ON ROL**
¡que no pare la fiesta!
- 08:30 a 10:00** **TURNOS DESAYUNO**
Hora para el desayuno
- 09:00 a 14:00** **TORNEO DE ARMAS**
Comienza el torneo: Fase de grupos y eliminatorias
- 11:00 a 14:00** **APERTURA DEL BANCO y CASA DE APUETAS**
Banco para cambiar dinero on rol - ZONA DE BANCO
- 14:15 a 15:45** **TURNOS ALMUERZO**
Hora para almuerzo
- 16:30 a 18:00** **APERTURA DEL BANCO y CASA DE APUETAS**
Banco para cambiar dinero on rol - ZONA DE BANCO
- 17:00** **FINAL DEL TORNEO**
Fase final del Torneo de Armas
- 18:00** **REUNIÓN CULTO AL DRAGÓN**
Reunión on rol Trama principal Feria del Dragón
- 19:00** **REUNIÓN VAN ISTEEN**
Reunión on rol Trama principal Feria del Dragón
- 19:00 a 20:00** **APERTURA DEL BANCO**
Banco para cambiar dinero on rol - ZONA DE BANCO
- 20:00** **CERTAMEN DE BARDOS**
Inicio del Certamen de Bardos
- 21:00 a 22:30** **TURNOS DE CENA**
Hora para la cena
- 23:00** **RITUAL DEL CAMPEÓN**
Combate honorífico contra el Hijo del Dragón
- 00:30** **ESCENA ON ROL**
Escena on rol Trama principal Feria del Dragón

19
DOMINGO

- JUEGO ON ROL HASTA CLAUSURA**
Hasta las 14:00
- 08:30 a 10:00** **TURNOS DESAYUNO**
Hora para el desayuno
- 11:00 a 12:00** **APERTURA DEL BANCO**
Banco para cambiar dinero on rol- ZONA DE BANCO
- 13:30** **ESCENA ON ROL FINAL**
Escena on rol Trama principal Feria del Dragón
- 14:00** **CLAUSURA**
Ceremonia de Clausura Feria del Dragón
- 15:15 a 16:30** **TURNOS DE ALMUERZO**
Hora para almuerzo
- 16:30** **RECOGIDA**
Se acepta ayuda



7.2 Horarios de actividades y escenas de los jugadores

Se ha creado un calendario a través de un documento Excel compartido en la plataforma Google Drive, donde todos los grupos podrán emplazar su actividades y escenas. De esta manera todos estaréis informados de qué actividades y escenas se llevarán, pudiendo elegir cuáles son de vuestro interés e intentar coordinar horarios con otros grupos.

Durante la mañana del viernes contaremos con talleres y actividades que podéis realizar para aprender nuevas aptitudes y habilidades, usando así la ocasión para poder conocer gente que os ayude a desarrollar la trama de vuestro personaje.

Estas actividades serán propuestas tanto por la organización como por los jugadores, así que ya sabéis, aprovechad la mañana y apuntaros a los nuevos talleres que además son gratis, de jugadores para jugadores. Si te interesa llevar un taller el viernes por la mañana habla con nosotros, y se incluirá en el excel.

Por favor, leed las normas básicas en el enlace antes de poner vuestra actividad.

! Las actividades se colocarán en las distintas páginas de los diferentes días de la misma forma que las escenas on-rol en su página correspondiente.

En color morado aparecerán las actividades oficiales de la organización.

El color verde se usará cuando una actividad cuente con la aprobación de la organización.

Si sabes la duración exacta o aproximada, rellena tantas casillas como corresponda a la franja horaria prevista. Si solo sabes la hora de inicio, puedes rellenar solo la casilla correspondiente a esta hora.

Las actividades/escenas pueden coincidir en horario. Si dos grupos coinciden y quieren ponerse de acuerdo para cambiar la actividad de hora, son libres de hacerlo.

No borres actividades de otros grupos. Si por error borras alguna actividad de algún grupo, ponte en contacto con la organización.

De este **cuadrante de actividades y escenas** sacaremos **un horario definitivo** que estará visible en los tablones de anuncios de la Feria del Dragón

[Ir al excel >](#)





¿Estar On Rol antes de empezar?

Otro punto a tener en cuenta es qué pasa con quien quiera jugar on rol un jueves o un viernes antes de la inauguración. Esta opción es algo que dejamos a vuestro antojo, ya que sabemos las ganas que tenéis de jugar. Es sólo que desde nuestra parte no estaría todo listo como para nosotros dar el pistoletazo oficial. Hablamos tanto de jueves como de viernes por la mañana.

Así que si queréis hacer del viernes un día on rol, parcial o totalmente, por supuesto que podéis. Pero recordad, no todas las personas estarán roleando y habrá bastantes elementos off rol, como terminar el montaje de carpas y logística en general, así como los talleres del viernes mañana (los que sean off, ya que puede haberlos on también).



NORMAS, AVISOS Y RECOMENDACIONES

Normas

Os recordamos que dispones de un documento aparte llamado Reglamento y Filosofía, que recoge todas las reglas sobre nuestros eventos así como un importante dossier sobre la seguridad.

Durante la estancia en el recinto, todos los participantes estamos obligados a mantener el recinto limpio y ser responsables con lo que nos rodea, así como con todos los elementos pertenecientes al alojamiento y a la organización.

Queda prohibido fumar en cualquier zona que no sea asfalto y queda permanente prohibido tirar colillas al suelo.

Se exigen unas debidas pautas de respeto y sentido común que son las normas básicas de convivencia en cualquier contexto, y que se reducen a lo siguiente: no le hagas a los demás lo que no te gustaría que te hicieran a ti.

Cualquier actitud irresponsable, agresiva, amenazante, o que simplemente rompa con la armonía del evento, puede ser motivo de expulsión del mismo. Estamos aquí para disfrutar y pasarlo bien, respetemos sin aguar la fiesta.

Como en años anteriores, habrá sanciones por incumplimientos de normas, por lo que rogamos la colaboración de todos. Esas sanciones se reflejarán en forma de clicks en tu acreditación. El segundo click significa la expulsión del evento.

Avisos

En primer lugar, os rogamos que el jueves lleguéis lo antes posible, a las 22:00 será la hora máxima de check-in. Recordad que si vais a llegar más tarde de esa hora lo comunicuéis vía email a feriadeldragon@gmail.com como máximo una semana antes del evento.

Si llegas a lo largo del día del viernes, pregunta en la recepción del coto para que nos avisen de vuestra llegada.

Recomendaciones

Estaremos en la sierra de Cádiz. Durante el día, puede hacer calor. Sin embargo, las noches de la sierra pueden ser frías. Os recomendamos traer suficiente ropa de abrigo para la noche, y estar preparados para ambas temperaturas.

Aunque “las calles” del campamento están iluminadas, siempre viene bien traer vuestras propias “lintorchas” para las noches.

También recomendamos llevar material de aseo personal, ropa de baño y chanclas para la ducha.

Para los fumadores, recomendamos llevar ceniceros portátiles

Estamos en un espacio natural por lo que habrá insectos y mosquitos. Se recomienda traer “Autan” o similar para evitar posibles picaduras, así como insecticidas varios si padecéis entomofobia (No arrepentiros luego de ignorar esto).

¡Prohibido hacer negocio!

¿Así que eres un mercader venido de tierras lejanas con la esperanza de llenarse los bolsillos de oro? Nos parece perfecto, pero siempre y cuando el dinero que se use no sea dinero real. Para ello, tenéis libertad limitada (todo negocio on rol debe ser aprobado por la organización) cobrando con monedas on rol, bien las oficiales del banco o las extraoficiales de los bastardos. **Esto es una norma que vamos a llevar a rajatabla, y cuyo incumplimiento supone la expulsión del evento.**

Trabajamos mucho, muchísimo, tanto nosotros como nuestro proveedores, para que nadie venga descaradamente a aprovecharse del lujo que supone tener en la Feria a más de 500 personas reunidas. Todos, desde el colaborador más pequeño hasta el patrocinador más grande, contribuyen al evento en mayor o menor medida, y nadie, absolutamente nadie, va a ser una excepción.

En especial, queda prohibido cualquier tipo de negocio relacionado con taberna o bebidas, sean o no alcohólicas, siendo motivo de expulsión del evento la comercialización de cualquier tipo de bebidas, sea con dinero off u on.

09 PATROCINIO



Como en todos nuestros eventos, contaremos con nuestro patrocinador oficial:

WWW.MORTISDRACO.COM

Quienes además de colaborar con el evento, acercarán sus productos a todos los participantes montando un gran stand durante el mismo. ¿Necesitas una espada nueva para el torneo? ¿Tienes sed y quieres ir a por litros de hidromiel para saciarte?

¡Ya lo sabes! Acércate al stand y aprovéchate de las ventajas de tener en la Feria del Dragón a nuestros armeros favoritos!

Jueves

18:00 a 21:00

Viernes

10:00 a 14:00 - 17:00 a 21:00

Sábado

10:00 a 14:00 - 17:00 a 21:00

Domingo

10:00 a 14:00.

¿Quieres encargar tu pedido para la Feria del Dragón?

Haz tu compra antes del **21 de abril** y asegúrate que llega para el evento.







HAZTE CON TU **CAMISETA** DE RECUERDO
DE LA **XI FERIA DEL DRAGÓN**

Podrás pedirla a la hora de pagar tu inscripción

10€

CONTACTO E INFO

- ✉ feriadeldragon@gmail.com
- ✉ asociacionfenix@hotmail.com
- 📷 / [Asociacion_Fénix](#)
- 📺 / [Asociacion Fénix](#)
- 📘 / [Asociación Cultural Fénix y Feria del Dragón](#)
- 💬 / [AsociacionFenix](#)
- 🗨️ [Servidor de Discord](#)

WWW.FERIADELDRAGON.COM

Fotografías de:

- 📷 Juan Tardío
- 📷 Gaspar Morales
- 📷 Jose Manuel Cornejo
- 📷 Miguel Ángel Junquera
- 📷 Olivier Estudio
- 📷 Alex Doriu

